



징검다리스쿨 주간 수업계획 [1월 4주차]

[중등인재반]

월요일(1월 24일)

- 19:00~19:30 수학 온라인 콘텐츠 활용 학습(자기주도)
- 칸아카데미 활용
- 19:30~21:00 코딩 비대면 코칭
- 엔트리-오징어게임, 도전미션들
 - 파이썬기본1/파이게임1/파이게임2

화요일(1월 25일)

- 17:30~19:00 인문학 대면 수업 (고은-사이렌)
- 발표회 대본 시놉시스 구성

- 19:00~19:30 간식

- 19:30~21:30 수학 대면 수업 (알렉스-쫄)
- 도형과 수식
 - 비례관계

수요일(1월 26일)

- 19:30~21:30 파이썬코딩 대면 수업-코딩반(아토)
- 파이게임1, 파이게임2
 - 아두이노 LED, 버즈, 센서
- 19:30~21:30 로봇코딩 대면 수업-로봇반(메가)
- EV3 창작프로젝트-로봇댄스 경연대회

목요일(1월 27일)

- 17:00~19:00 수학 비대면 코칭(알렉스-쫄)
- 일상생활에서의 수학
- 20:00~21:30 인문학 대면 수업 (고은)
- 프로젝트 점검



금요일(1월 28일)

17:30~19:00 디지털 예술 대면 수업(하이든-메르)
- 사운드 디자인, 엔트리에 효과음 적용하기

19:30~21:00 디자인 대면 수업(시앙-이즈)
- 프로젝트 수업
- 스토리보드 제작

토요일(1월 29일)

10:30~12:30 영어 대면 수업(브랜든)
- 프로젝트 연계수업

13:15~14:45 인문학 대면 수업 (고은)
- 프로젝트 수업

18:00~19:00 영어 비대면 수업(브랜든)
- 영어활용 비대면 코칭