



징검다리스쿨 주간 수업계획 [1월 3주차]

[중등인재반]

월요일(1월 17일)

- 19:00~19:30 수학 온라인 콘텐츠 활용 학습(자기주도)
- 칸아카데미 활용
- 19:30~21:00 코딩 비대면 코칭
- 엔트리-오징어게임, 도전미션들
- 파이썬기본1/파이게임1/파이게임2

화요일(1월 18일)

- 17:30~19:00 인문학 대면 수업 (고은-사이렌)
- 공동각색본 최종수정
- 19:00~19:30 간식
- 19:30~21:30 수학 대면 수업 (알렉스-쥘)
- 도형의 넓이 둘레 등을 수식으로 표현하기
- 거리, 속력, 시간의 관계성 표현하기

수요일(1월 19일)

- 19:30~21:30 파이썬코딩 대면 수업-코딩반(아토)
- 파이게임1, 파이게임2
- 아두이노 LED, 버즈, 센서
- 19:30~21:30 로봇코딩 대면 수업-로봇반(메가)
- EV3 창작프로젝트-개인별 로봇코딩

목요일(1월 20일)

- 17:00~19:00 수학 비대면 코칭(알렉스-쥘)
- 월레휴강
- 20:00~21:30 인문학 대면 수업 (고은)
- 월레휴강

금요일(1월 21일)



19:00~21:00 초등인재 멘토링 보고회

토요일(1월 22일)

10:00~12:00 중등인재 멘토링 보고회

일요일(1월 16일)

11:00~13:00 로봇조 로봇디자인과 게임미션 연습 오전 세션(전재우-김태수)
- 프로젝트 수업

13:00~14:00 점심 시간

14:00~18:00 로봇조 로봇디자인과 게임미션 연습 오후 세션(전재우-김태수)