



징검다리스쿨 주간 수업계획 [10월 4주차]

**[중등인재반]**

**월요일(10월 25일)**

- 19:00~19:30 수학 온라인 콘텐츠 활용 학습(자기주도)  
- 칸아카데미 활용 개인별 진도
- 19:30~21:00 코딩 비대면 코칭  
- 파이썬기본1, 파이게임1  
-

**화요일(10월 26일)**

- 17:30~19:00 인문학 대면 수업 (고은-사이렌)  
- <우리들의 일그러진 영웅> 대본화 작업(공동집필)
- 19:00~19:30 간식
- 19:30~21:30 수학 대면 수업 (알렉스-쥘)  
- 멘토 멘티 수업(1학년 2학기 과정 정리 문제 풀기)  
- 개별 보충수업

**수요일(10월 27일)**

- 19:30~21:30 파이썬코딩 대면 수업-코딩반(아토)  
- 파이썬기본1, 파이게임1, 엔트리-아두이노
- 19:30~21:30 로봇코딩 대면 수업-로봇반(메가)  
- 엔트리 챌린지, 도전미션

**목요일(10월 28일)**

- 17:00~19:00 수학 비대면 코칭(알렉스-쥘)  
- 활용 문제 해결
- 20:00~21:30 인문학 대면 수업 (고은)  
- 시 발표 및 수정하기

**금요일(10월 29일)**

- 17:30~19:00 디지털예술 대면 수업(하이든-메르)  
- 멜로디, 코드진행에 어울리는 트랙 만들기4 (노래 불러보기)



- 19:30~21:00 디자인 대면 수업(시양-이즈)
- 광고 디자인 II 이론, 광고제작 및 광고 캐릭터 제작하기

**토요일(10월 30일)**

- 10:30~12:30 영어 대면 수업(브랜든)
- Word Cloud / Reading: Unit 9 / Grammar: to부정사 1
  - 영어로 시쓰기(인문학 수업내용 연계)
- 13:15~14:45 인문학 대면 수업 (고은)
- 어휘 탐구 및 시 최종본 확인
- 18:00~19:00 영어 비대면 수업(브랜든)
- 전치사의 사용과 활용